Dungeons&Dragons 3.5e® サイキック・ウォリアー・パワー・リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RotW)』、『エベロン・プレイヤーズ・ガイド(PGtE)』

CDS:PE〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉Presented by hal.. v1.081(~『エペロン・プレイヤーズ・ガイド』)

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/3]
変容	アーバン・ストライダー	lv:1	RoD p170	視覚	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	[目標]発現者	
发 谷	発現者は、〈跳躍〉と〈平衡感覚〉判定に+5の技量ポーナスを得る。また	:、斜面での	疾走や突撃を行う際に	こ、〈平衡感覚〉判定が必要なくなり	、人混みの中でも	多動速度が低下しない。さらに、5ft以下の	D〈跳躍〉判定に必ず成功し、立ち幅跳びや:	- 立ち高跳びを、走り幅跳びや走り高路	兆びとして行うことができ	る。[増幅:+8pp⇒都市の任意の表面を歩行できる]	[1pp] [3.5e]
観念移動	アストラル・トラヴェラー	lv:1	XPH p77	なし	1時間	接触	本文参照	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
190 ASA 159 SHU	《アストラル界パワー》 目標1体は、アストラル・キャラバンのパワー	(XPH p75))による、アストラル タ	へのキャラバン隊に参加できる	。ただし、お互い	に手をつないだ状態を保たなければな	ならない(2ラウンドを超えなければ手を离	・ 誰すことも可能)。また、"シルヴァ	コード(XPH p167	, MotP p49)"が切断された相手は、肉体ともども破壊される。	[1pp] [3.5e]
念動	イナーシャル・アーマー	lv:1	XPH p79	視覚(本文参照)	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
705.340	[カ場]《エーテル界パワー》 発現者は、不可視または任意の色	に光る[ナ	力場]の鎧によって、	ACに+4の鎧ボーナスを得る	。また、この鎧は	、重量と防具による判定ペナルティ	を持たない。なお、[力場]による防御	『は、"非実体の接触"に対しても	有効である。[増幅	::+2pp⇒ACへの鎧ボーナスが追加で+1される]	[1pp] [3.5e]
変容	ヴィゴー	lv:1	XPH p80	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
Д.П	発現者は、+5点の一時的hpを得る。[増幅:+	1pp⇒+	-5点の追加の-	ー時的hpを得る]							[1pp] [3.5e]
変容	エクスパンション	lv:1	XPH p81	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
24	発現者のサイズ分類は、1段階大きくなる(【筋】+2,【敏】-2, 攻撃	ロールとAC	Cにー1, 組みつきとり	足払いに+4,〈隠れ身〉に-4;	ナイズ分類が大型	となった場合、接敵面が10ft, 間合い	は10ftとなる)。ただし、移動速度は変化し	しない。また、発現者の装備品も巨	大化するが、その身体	を離れると、元の大きさへと戻る。 [増幅:本文参照]	[1pp] [3.5e]
変容	エルフサイト	lv:1	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
ДП	発現者は、"夜目"の能力を得るとともに、〈視認〉と〈	捜索〉判:	定に+2のボーナ	-スを得る。また、エルフの	種族的特徵。	と同様に、5ft以内に存在するM	隠し扉を自動的に〈捜索〉できる。	。なお、マイ・ライトのパワー	(XPH p130)と併	用した場合、その明かりは半径40ftに変化する。	[1pp] [3.5e]
精神感応	エンプティ・マインド	lv:1	XPH p90	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
113 11 700 70	[精神作用] 発現者は、意志セーヴに+2のボー	ナスを得	も。[増幅:+:	2pp⇒意志セーヴに追カ]で+1のボー	-ナスを得る]					[1pp] [3.5e]
変容	カメレオン	lv:1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者の皮膚と装備品の色は、その周囲の物体	や景色と	と同化する。この	ことにより、〈隠れ身〉判	定に+10の	強化ボーナスを得る。					[1pp] [3.5e]
観念移動	キャットフォール	lv:1	XPH p91	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド/Ivまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん	ん減少す	rる。[増幅:+	1pp⇒落下ダメージが追	l加で10ftぶ	ん減少する]					[1pp] [3.5e]
変容	グリップ・オヴ・アイアン	lv:1	XPH p94	視覚	1割り込み	自身	1ラウンド/Iv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、組みつき判定に+4の強化ボーナスを	得る。	[増幅:+4pp=	組みつき判定に追加て	+2のボーナ	-スを得る]					[1pp] [3.5e]
変容	クロウズ・オヴ・ザ・ビースト	lv:1	XPH p95	視覚	1即行	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、肉体武器として、爪2つを得る(中型サ	ーイズの基	基本ダメージは	d4点)。また、発現者は	は、1回の即行	テクションによって、この爪を	と出したり消すことができる。[:	増幅:爪の基本ダメージ <i>た</i>	が上昇する(本文	(参照)]	[1pp] [3.5e]
観念移動	コール・ウェポンリィ	lv:1	XPH p96	物質	1ラウンド	Oft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 武器1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身の手元に任意(の武器1つ	を召喚する(射出武	器の場合、アロー, ブリット, ボル	トのいずれかが3	d6発まで付随する)。この武器は、サ	イオニックの武器として扱われる。なお、	、この武器は、発現者が2ラウンド	以上手に持っていな	かった場合、自動的に消滅する。 [増幅:本文参照]	[1pp] [3.5e]
精神感応	コンシール・ソウツ	lv:1	XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真頂	意を読む	ための〈真意看	破〉判定に対して、〈は・	ったり〉対抗半	定に+10の状況ボーナスを	そ得る。また、この目標は、精神	申を読むパワーや呪文に対	けして、セーヴに	+4のボーナスを得る。	[1pp] [3.5e]
変容	コンプレッション	lv:1	XPH p98	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
~-	発現者のサイズ分類は、1段階小さくなる(【筋】-2,【輸】+2,攻撃	ロールとAC	Cに+1, 組みつきと5	≧払いに−4,〈隠れ身〉に+4; †	ナイズ分類が超小	型となった場合、接敵面が2と1/2ft, 同	間合いはOftとなる)。ただし、移動速度は	変化しない。また、発現者の装備品	品も縮小化するが、その	り身体を離れると、元のサイズへと戻る。 [増幅:本文参照]	[1pp] [3.5e]
変容	シックン・スキン	lv:1	XPH p109	嗅覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者の皮膚は厚くなり、ACへの外皮ボーナスに+	1の強化	;ボーナスを得る	また、外皮への強化ボー	-ナスは、通常	の外皮ボーナスと累積する。	[増幅1:+3pp⇒外皮への強化	:ボーナスが追加で+1され 	る; 増幅2:+6p	p⇒1回の即行アクションとして発現できる] 	[1pp] [3.5e]
変容	シネシート	lv:1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
~ "	発現者は、自身の皮膚によって、光を見たり音を	聞くことだ	ができる(1回の)	即行アクションで、それぞ	れの感覚の	受容方法を切り替えできる)。	。また、本来の感覚が正常に根	機能している場合、特定 <i>0</i> -	技能にボーナス	スを得られる場合がある(本文参照)。 	[1pp] [3.5e]
観念移動	スケート	lv:1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 重量が100ポンド/Iv以下の、接触した同意するクリーチャー	-1体か非装備中の物体1つ
	「クリーチャーが目標:この目標は、地面の上を、氷の表面であ	るかのよう	に移動する。また、	この目標は、自在に"滑り"を=	ントロールでき、	地上基本移動速度に+15ftの強化	ボーナスを得る(地面の傾斜によって	[変化;本文参照)」,「物体が目	標:この目標を押し	引きする場合、その重量が通常の1/10として扱われる」。	[1pp] [3.5e]

### 19 1 19 1 19 1 19 1 19 1 19 1 19 1	e]
保養者は、土を得ら極悪に立ている際は、保養利性を上十名の手入を発布。また、「吉田が不審の点」に「吉田が不容の点」に関係の(保養利性に、から上さの手)で大き得名(にもの)でもことは、業権であっまの間の前子グラコとした保護でき」 [1] [35] [35] 1	e]
会談	e] e] e]
保持機能、参加の標準を発する。の範囲化いるのサーキャーは、10名の参数係ダーンを受け、依せ枕鏡(PHB 310)となる。	e] e] e]
(開張移動) (アストラル界パワー) この近接機能改整が命中した相手は、その豪亜の物質を瞬間移動され、10名点のダメージを受ける。 (増端: 1500~ 11名の通加ダメージを得る) (目 pp.) (35年	e] e]
[[e] e]
#### 日報となったツーチャー1体は、精神を含わされる。このことにより、(関金耳)、(視弦)、(異常電波)、(模念)利定に一4のベナルティを受ける。	e]
探称作用 目標化のたがリーチャー 株は、解巻を誇わわれる。このことにより、(働き耳)、(景源)、(景源)、(景源)、(景源)料理に一4のベナルティを受ける。 [162] [356] 日本年の、表に1分/小支で(橋原可) 不可 「効果範囲 円錐形の放射 「1527年日・サイオニウス 「1527年日・サイオニウスは、152707年日・オーラの返生、(1527年日・サイオニウスは、152707年日・オーラの返生、(1527年日・マルラの選生ではましま) 1527年日・サイオニウスは、(日本日本) 1527年日・サイオニウスは、(日本日本) 1527年日・サイオニウスは、(日本日本) 1527年日・サイオニウスは、(日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニウスは、日本日本) 1527年日・サイオニシスは、日本日本) 1527年日・サイスの基本グメージは16名点 1527年日 1527年	e]
田内東	
「1ラウルドロ・サイオニックのオーラが存在するからか」、「2ラウルドロ・オークの経典、「5ラウルドロ・全でがオーラの接来と簡単、たい、住物のオーラに対して、(サイオニック学物質にパークーのは体験を見まり+パワーレベル、パーは外の心は無数目15十枚表見パーパの)(20 点に [目標] 発現者 バースト	
Rug at は、基本地上移動速度に十10ftの強化ポーナスを得る。また、このことによって、自身の開産距離も廃化される((発躍)技能を参照; PHB p77)。なお、このボーナスを移動速度に適用してから、健や荷重による移動速度の調整を行うこと(PHB p145参照)。 [1pp] [3.5ft	e]
 発現者は、基本地上移動達度に十10ftの強化ポーナスを得る。また、このことによって、自身の政躍距離も強化される(()(験躍)技能を参照: PHB 077)。なお、このボーナスを移動速度に適用してから、穏や南重による移動速度の調整を行うこと(PHB 0145参照)。 [1pp] [356 変容 パイオフィードパック v:1 XPH p123 視覚、物質 1標準 自身 1分/ v (解除可) なし なし [目標] 発現者 変容 パイト・オウ・ザ・ウルフ v:1 XPH p123 視覚(本文参照) 1標準 自身 1分/ v なし なし [目標] 発現者 変容 バイト・オウ・ザ・ウルフ v:1 XPH p123 視覚(本文参照) 1標準 自身 1分/ v なし なし [目標] 発現者 変容 ハンマー v:1 XPH p124 聴覚、物質 1即行 接触 1ラウンド 不可 可 [目標] 接触したクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、1d点点の殴打ダメージを受ける。なお、このダメージはは8点; [筋力]ポーナスについては本文参照)。また、この噛みつきは、十1d点が(5b(最大 + 4d易点)の迫加ダメージを与える。 [1pp] [3.5c を容 フォース・スクリーン v:1 XPH p126 聴覚 1標準 自身 1分/ v なし なし [目標] 発現者 1分/ v たはより用きたの上がよりまたの関係がよりまた。 「場話・4pp から 1標準 自身 1分/ v またはより用きたがよりまた。 「力能力による応酬は、************************************	e]
[1pp] [3.5cm	
発現者は、"ダメージ減少3/-"の能力を得る。[増幅:+3pp=ダメージ減少の値が1上昇する]	
	e]
できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点の殴打ダメージを受ける。なお、このダメージには、【筋力】修正値を加えることができない。[増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される] [1pp] [3.5cm] フォース・スクリーン	e]
この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点の殴打ダメージを受ける。なお、このダメージには、【筋力】修正値を加えることができない。「増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される] [1pp] [3.5cm] フォース・スクリーン Iv:1 XPH p126 聴覚 1標準 自身 1分/Iv なし なし [目標] 発現者 1分/Iv またはチャージ消費 なし なし [目標] 発現者 1分/Iv またはチャージ消費 なし なし [目標] 発現者 1分/Iv またこの攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。「頑健・難易度10+1/2Iv+【対応能力値】修正値:初期および予後、2点【耐久力】ダメージ [増幅: +6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5cm] 1月pp] [3.5cm] 11pp] [3	
 念動 [力場](エーテル界パワー) 発現者は、タワーシールドほどの大きさの、不可視の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、この盾は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、[力場]による防御は、"非実体の接触"に対しても有効である。[増幅:+4pp→ACへの盾ボーナスが+1される] [1pp] [3.5e 変容 プレヴェノム	e]
[1場] (エーテル界パワー) 発現者は、タワーシールドほどの大きさの、不可視の円盤状の[1場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、この盾は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、[1場]による防御は、"非実体の接触"に対しても有効である。「増幅: +4pp=ACへの盾ボーナスが+1される] [1pp] [3.5を変容	
 変容 (創造) 発現者の肉体武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。「頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値: 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ [増幅: +6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5を 変容 プレヴェノム・ウェポン V:1 XPH p128 物質 1標準 接触 1分/ Vまたはチャージ消費 なし なし [目標] 接触した武器1つ [1pp] [3.5を (創造) 目標となった武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。ただし、肉体武器を目標にすることはできない。「頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値: 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ [増幅: +6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5を プレコゲニション オフェンシヴ V:1 XPH p128 視首 物質 1標準 白身 1分/ V(解除可) なし なし なし 「日標] 発現者 	e]
(創造) 発現者の肉体武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値:初期および予後、2点【耐久力】ダメージ][増幅:+6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5c	
変容 (創造) 目標となった武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。ただし、肉体武器を目標にすることはできない。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値;初期および予後、2点【耐久力】ダメージ〕[増幅:+6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5c	e]
(創造) 目標となった武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。ただし、肉体武器を目標にすることはできない。 [頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値: 初期および予後、2点[耐久力]ダメージ] [増幅:+6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する] [1pp] [3.5を	
プレコグニション, オフェンシヴ lv:1 XPH p128 視覚、物質 1標準 自身 1分/lv(解除可) なし なし [目標] 発現者	e]
発現者は、攻撃ロールに+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1:+3pp⇒攻撃ロールへの洞察ボーナスが追加で+1される; 増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [1pp] [3.5e	e]
超知覚 プレコグニション, ディフェンシヴ Iv:1 XPH p129 視覚、物質 1標準 自身 1分/Iv(解除可) なし なし [目標] 発現者	
超知見 発現者は、ACとセーヴに+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACへの【敏捷力】ボーナスを失っている場合、このボーナスを使用することができない。【増幅1:+3pp⇒ACとセーヴへの洞察ボーナスが追加で+1される。増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる】 [1pp] [3.5e	e]
ガレシャンス, オフェンシヴ lv:1 XPH p91 視覚、物質 1標準 自身 1分/lv(解除可) なし なし ほ標子 発現者	
発現者は、ダメージ・ロールに+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1:+3pp⇒ダメージ・ロールへの洞察ボーナスが追加で+1される; 増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [1pp] [3.5e	e]
プロート Iv:1 XPH p129 聴覚 1標準 自身 1ラウンド/Iv(解除可) なし なし 信目標]発現者	\neg
発現者は、"水泳移動速度10ft(MM p305)"を得る。また、発現者がすでに水泳移動速度を持っている場合、それに+10ftのボーナスを得る。 [1pp] [3.5e	
マイ・ライト v:1 XPH p130 視覚、聴覚 1標準 自身 10分/lv(解除可) なし なし [効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの放射	e]
念動 発現者の目から光のビームが発し、半径20ftの範囲内を明るく、その先20ftの範囲内を薄暗く照らし出す。ただし、サイオニックの暗闇の中では、この光は無効化される。なお、エルフサイトのパワー(XPH p88)を使用している場合、この光の範囲は半径40ftに延長される。 [1pp] [3.5ct	e]
メタフィジカル・ウェボン Iv:1 XPH p136 聴覚 1標準 接触 1分/Iv 意志・無効(無害、物体) 可(無害、物体) [目標] 接触した武器1つか、射出用の矢弾50発まで	
具象化 目標となった武器1つか矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅: +4pp⇒持続時間が1時間/Ivとなる(+4ppの増幅を行う毎に、武器のボーナスが+1される)] [1pp] [3.5e	
メタフィジカル·クロー Iv:1 XPH p136 聴覚 1標準 自身 1分/lv なし なし [目標] 発現者	e]
変容 発現者の肉体武器1つは、+1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅: +4pp⇒持続時間が1時間/lvとなる(+4ppの増幅を行う毎に、武器のボーナスが+1される)] [1pp] [3.56	e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		参照	付隨現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv;3/3]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
777 至7	(副分野)[補足説明] 効果概略								1		[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
77'58'	(副分野)[補足説明] 効果概略								1		[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
77 31	(副分野)[補足説明] 効果概略				•						[pp] [対応]
41 ===					-	ree date.			0 1=14		501 - 4 /03
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 21v		参照	付隨現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗		[2lv;1/2]
変容	アース・ウォーク		RoS p163	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者の手や足は、土や岩の表面(天井や垂直な壁などを含	む)に張りた	すき、〈登攀〉判定の	ア必要なく、基本地上移動速原 ▼	度と同じ速さで登	攀して移動できる。また、登攀中で: -	もACへの【敏】ボーナスを失わず、通常	常通りに攻撃やパワーの発現を -	行うことができる。 [埠		[3pp] [3.5e]
変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、能力値1つに+4の強化ボーナスを得	る。[増	幅:+5pp⇒別	Jの能力値1つに+4の引 	化ボーナスを	を得る] 			T	1	[3pp] [3.5e]
観念移動	ウォール・ウォーカー	lv:2	XPH p81	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、天井や垂直な壁の表面を、移動速度	1		きる。ただし、1つ以上の 	足をその面に	:接触しておかなければなら: 	ない。また、そうしている間は、『	跳躍や疾走を行えない。 	1		[3pp] [3.5e]
変容	エナジー・アダプテイション, スペシファイド	lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、1種類のエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷	気]のいずれ	か)に対する"抵抗10	"の能力を得る(9レベルで"抵抗20" -	に、13レベルで"抵抗	抗30"に変化する)。また、この軽減が行わ	れた場合、「軽減されたダメージ数に等しいラヴ	ウンドの間、半径60ftの範囲内を照ら	す」ことを選択できる。 [均	曽幅:+4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]	[3pp] [3.5e]
変容	エンパシック・トランスファー	lv:2	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1	
	以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治	台癒される。	また、発現者は、そ	-の1/2のダメージを受ける(死亡	する場合もある)	」, 「目標1体から、毒1つか病気1つ	を引き受ける(本文参照)」, 「目標1体は	は、1点の能力値ダメージが治癒	される。また、発現者に	ま、それと同じダメージを受ける」。 [増幅:本文参照]	[3pp] [3.5e]
具象化	コンシーリング・アモーファ	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	Oft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある	
	(創造) 発現者と装備品は、半透明なフィルム状	の薄膜に	よって、視認困	引難(失敗確率20%)を → ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	得る。また、発	き現者は、このパワーによる 	号を受けない。 		1		[3pp] [3.5e]
変容	セント, サイオニック	lv:2	XPH p101	精神	1標準	自身	1ラウンド/Iv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力を得る。このご	ことにより、こ	30ft以内の敵を	感知できる(相手の体臭や、	風向きによって	て有効距離が変化)。また、1回0 -)移動アクションを使用すれば、匂い	への方向を調べることができる 	。さらに、5ft以内に	こ近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。	[3pp] [3.5e]
変容	ライオンズ・チャージ, サイオニック	lv:2	XPH p105	精神	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、"飛びかかり(MM p313)"の能力を得			攻撃アクションを行うこと 	ができる。[5	増幅:+1pp⇒突撃時に行う -	ダメージ・ロールに+1の状況:	ボーナスを得る] 			[3pp] [3.5e]
変容	サステナンス	lv:2	XPH p108	物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、食料と水を摂取する必要がない(24日	時間持続)。		•						[3pp] [3.5e]
変容	ストレンクス・オヴ・マイ・エネミィ	lv:2	XPH p111	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、肉体武器1つか人工的武器1つをいずれかの	相手に命い	中させた場合、+	-1点の追加の【筋力】ダメ―	ジを与える。また	た、この方法で与えた【筋力】ダメ	ージ1点につき、【筋力】に+1の強	化ボーナスを得る(同一の商	からのボーナスは-	+8まで累積する; 本文参照)。[増幅:本文参照]	[3pp] [3.5e]
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]の効果に対し	ンて、"パ ^r	ワー抵抗13" <i>σ</i> .)能力を得る。[増幅: + 	-1pp⇒持続B	時間が1ラウンド延長され、ハ 	でフー抵抗の値が1上昇する] 				[3pp] [3.5e]
超知覚	ダークヴィジョン, サイオニック	lv:2	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
AL71130	発現者は、"暗視(60ft)"の能力を得る。この視	力では、E	白と黒の色しか	捉えられないが、それり	人外の点では	通常の視覚と同様に扱われ 	る。 ただし、この効果によっては	、サイオニックの暗闇を	見通すことはでき	ton.	[3pp] [3.5e]
精神感応	ディソナント・タッチ	lv:2	PGtE p19	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
113 1 70.75	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】か【敏捷力】のい	ハずれかに-	−1d6のペナルテ	ィを受ける(発現者が選択)。 ま	きた、このパワーの)影響を、同じ能力値に対して2回受	とけた場合、そのペナルティが最大値(ー6)となる。ただし、この効果に	こよっては、いずれから	の能力値が0未満になることはない。 [増幅:本文参照]	[3pp] [3.5e]
変容	ディソルヴィング・ウェポン	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ	
	[酸] 目標となった武器1つによる、次の攻撃が命	i中した相	手は、4d6点の	の[酸]ダメ―ジを受ける。	. [増幅:+1	pp⇒+1d6点の追加ダメー	ジを得る]				[3pp] [3.5e]
変容	ディソルヴィング・タッチ	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体	:10
久市	[酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6	点の[酸]	ダメージを受け	ける。また、このパワーは	、肉体武器()	爪か噛みつき)を通じて発現	することもできるが、その場合に	は通常の近接攻撃となる	。[増幅:+1pp	⇒+1d6点の追加ダメ―ジを得る]	[3pp] [3.5e]

サイキック・ウォリアー・パワー 2lv		多照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2
ディテクト・ホスタイル・インテント	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径3	 Oftの放射
[精神作用] 発現者は、この範囲内に"敵意"を持つ相手が存在す	る場合、その	方向を知覚する(ただ	じ、"警戒心"を知覚することは	できない)。また、多	- 発現者は、[精神作用]に完全耐性を -	ー 持たない相手からの攻撃に対して、立ちすく	ト み状態とならない。さらに、この範	囲内にいる相手に対し	て、1回のフリー・アクションで、〈真意看破〉判定を行える。	[3pp] [3.5e
ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)	と同様に.	、範囲内にある	魔法のオーラを感知す	る。※XPH p	65の選択ルールを採用し ⁻	ている場合にのみ使用する。				[3pp] [3.5e
ディメンジョン・スワップ'	lv:2	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体	[目標] 発現者および、大型サイズ以下の同意	意するクリーチャー1
発現者および目標となったクリーチャー1体は、	お互いの位	立置を交換され	る。[増幅:+2pp⇒目	標にできるク	リーチャーのサイズ分類が	1段階上昇する]				[3pp] [3.5
パーフェクト・アーチェリィ	lv:2	RoS p164	精神	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては機会理	女撃を誘発	心しない。 [増幅	畐:+1pp⇒持続時間か	「1ラウンド延長	される]					[3pp] [3.5
ハッスル	lv:2	XPH p124	聴覚	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者は、1回の追加の移動アクションを得る。	ただし、こ	の移動アクション	アを使用してしまうと、こ	のパワーは終	了する。	•	•	•		[3pp] [3.5
パワー・ウェポン	lv:2	RoS p164	視覚	1即行	接触	1ラウンド/Ivまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つか投擲武	:器1つ
[力場]《エーテル界パワー》 目標となった武器1つによる攻撃	が命中した	場合、通常のダメー	ジの代わりに、[力場]ダメー	ジを与える。ただし	、フレイミングや急所攻撃などの追	≜加ダメージには適用されない。また、こ	の能力を使用してしまうと、この	パワーはチャージ消	費される。 [増幅:+2pp⇒追加の1チャージを得る]	[3pp] [3.5
パワー・クロウズ	lv:2	RoS p164	視覚	1即行	自身	1ラウンド/Ivまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者	
[力場]《エーテル界パワー》 発現者の肉体武器1つによる攻	撃が命中した	≥場合、通常のダメー	ージの代わりに、[力場]ダメ·	ージを与える。たた	ごし、フレイミングや急所攻撃などの)追加ダメージには適用されない。また、	この能力を使用してしまうと、この	のパワーはチャージ》	肖費される。[増幅:+2pp⇒追加の1チャージを得る]	[3pp] [3.5
フィート・リーチ	lv:2	XPH p125	視覚、精神	1標準	接触	1分/lv	意志·無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
発現者は、この近接接触攻撃を命中させた場合、その相手が習得して	こいるサイオニ	ック特技とサイオニック	7修正特技を知る。また、発現者	は、それらの特技を	奪取できる(【判断力】修正値と同じ数ま	まで(最低1つ); 前提条件を満たしているものの	のみ)。なお、このパワーが持続時間	延長されている場合、オ	×文参照。[増幅:+2pp⇒セーヴ難易度が1上昇する]	[3pp] [3.5
プラウェス	lv:2	XPH p128	精神	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者は、このラウンドに機会攻撃を使い切って	いる場合	でも、機会攻撃	を誘発した敵1体に対	して、機会攻撃	撃を行うことができる。		•	•		[3pp] [3.5
ペインフル・ストライク	lv:2	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者の全ての肉体武器は、+1d6点の追加の	の非致傷の	ダメージを得る。	[増幅:+6pp⇒1回の	の即行アクショ	ンとして発現できる]					[3pp] [3.5
ボディ・アジャストメント	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
(治癒)[正] 発現者は、1d12点のダメージが治	癒される。	[増幅:+2pp	⇒+1d12点のダメー	ジが治癒される	<u> </u>					[3pp] [3.5
ボディ・イクィリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者は、自身の肉体の平衡状態に干渉し、蚊	蜘蛛の巣,	水, 流砂などの	上でも、通常の移動退	度で移動でき	る(ただし、これらの上では	疾走を行うことができない)。ま	た、発現者は、落下ダメー	-ジが1/2となる	0	[3pp] [3.5
ボディ・ピュアリフィケイション	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
(治癒)[正] 発現者は、能力値1つから2点の能	力値ダメ	ージが治癒され 	る。[増幅:+1pp⇒%	台癒される能力	」値ダメージが+1点される]				[3pp] [3.5
レヴィテート, サイオニック '	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	自身	10分/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
発現者は浮揚し、自身の指示(1回の移動アクション)によって	て、1ラウンド	につき20ftまで上下	「に移動できる。 ただし、この)	孚揚中に行う攻撃 	ロールは、1回につきー1のペナル -	ティが累積していく(最大でー5まで)。な	なお、発現者は、1回の全ラウン	ド・アクションによって	、このペナルティを一1からやり直すことができる。	[3pp] [3.5
パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略				_						[pp] [対
パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距离性	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略	_									[pp] [対
パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp] [対
#/+»/> <u> </u>		* III	从数据会	AN TEL		**: *** ** * ***		.on_444	口帽 / 故园 / 故园 俠田	[Obj.t4]
	T				I		T	I		[3lv;1/
イヴェイド・パースト	lv:3	XPH p79	物質	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
	ディテクト・ホスタイル・インテント [精神作用] 発現者は、この範囲内に"敵意"を持つ相手が存在す ディテクト・マジック 発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254) ディメンジョン・スワップ・ 発現者および目標となったクリーチャー1体は、は パーフェクト・アーチェリィ 発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては機会を ハッスル 発現者は、1回の追加の移動アクションを得る。は パワー・ウェポン [力場]《エーテル界パワー》 角環となった武器1つによる攻撃 パワー・クロウズ [力場]《エーテル界パワー》 発現者の肉体武器1つによる攻撃 フィート・リーチ 発現者は、この近接接触攻撃を命中させた場合、その相手が習得して プラウェス 発現者は、このラウンドに機会攻撃を使い切って ペインフル・ストライク 発現者の全ての肉体武器は、+1d6点の追加の ボディ・アジャストメント (治癒)〔正〕 発現者は、1d12点のダメージが治 ボディ・ピュアリフィケイション (治癒)〔正〕 発現者は、能力値1つから2点の能 レヴィテート、サイオニック・ 発現者は浮揚し、自身の指示(1回の移動アクション)によって パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略 パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略	「精神作用」 免現者は、この範囲内に"敵意"を持つ相手が存在する場合、その	ディテクト・ホスタイル・インテント Iv:2 XPH p117	アイテクト・ホスタイル・インデント Iv:2 XPH p117 嗅覚 接待作用 発表性、この範囲に"知言"を持つ相手が存在を場合、その方向を知意するにたに、"実成心"を前葉することは アイテクト・マジック Iv:2 XPH p65 視覚、聴覚 発現者は、デイテクト・マジック Iv:2 XPH p65 視覚、聴覚 発現者は、デイテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、範囲内にある魔法のオーラを感知す アイメンジョン・スワップ Iv:2 XPH p117 視覚 発現者は、びラーディン・アーチェリイ Iv:2 XPH p117 視覚 発現者はび目標となったクリーチャー1体は、お互いの位置を交換される。「増幅:+1pp = 持続時間が Ny スル Iv:2 XPH p124 聴覚 発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては機会攻撃を誘発しない。「増幅:+1pp = 持続時間が Ny スル Iv:2 XPH p124 聴覚 発現者は、1回の追加の移動アクションを得る。ただし、この移動アグションを使用してしまうと、ご I/ワー・ウェポン Iv:2 ROS p164 視覚 I/カ場)(エーテル界・アー) 目埋たった武器1つによる攻撃が命中した場合。通常のダメージの代わがに、[カ場)ダー フィート・リーチ Iv:2 XPH p125 視覚、精神 発現者は、この活動機故草を由中させた場合、その相手が増伸しているサイニング特技やイス・プや正検技を知らまた。発現者 ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス	Prince 1標準 1標準 1標準 1標準 1標準 1標準 1標準 1標準 1月 1月 1月 1月 1月 1月 1月 1	ディテクト・水スタイル・インテント N:2 XPH p117 嗅覚 1標準 30ft (時料件目) 商業およこの電影内で、物書、終り中のより、その表の大阪東するにというない。また、発展者は、「精神作用」に完全的なアイテクト・マジックの大阪ド中 p254)と同様に、範囲内にある魔法のオーラを感知する。※XPH p157 規葉 60ft 売提着は、ディテクト・マジック収入でド中 p254)と同様に、範囲内にある魔法のオーラを感知する。※XPH p157 規葉 1標準 60ft 売せるおよび日課となったカリーチャー1体は、お互いの位置を交換される。「増幅: + 2pp = 日棚にできるクリーチャーのサイズ分類がパーフェクト・アーチェリイ N:2 NP p117 規策 1即行 自身 発現者は、遠隔攻撃を行うことはよっては接会攻撃を誘発とない。「理備: + 1pp = 対検時間が1ラウンド長される) NP p2 p14 聴覚 1即行 自身 発現者は、1回の追加の移動アクシュンを得る。ただし、この移動アクションを使用してしまうと、このペワーは終了する。 NP p124 聴覚 1即行 自身 パワー・ウェオン N:2 ROS p164 規章 1即行 自身 乗業者は、1回の追加の移動アクションを得る。ただし、この移動アクションを使用してしまうと、このパワーは終了する。 パワー・ウェオン N*2 ROS p164 規章 1即行 自身 パワー・ウェウオルタートのトラン・がありたると変が中をした場合、連帯のダーンのためたり、「海崎アーンのためたり、アールフルフルを得る。ため、アールを表える。ただし、アールフルタルを発動できるのとした。アールを表表を見したが、アールを与る。ため、アールを持続される。でのよりを与えるため、アールを持続するとのよりを与えるためたり、アールを発動できるのとしたのでのよりを表表を持続しためたりままままままままままままままままままままままままままままままままままま	アイテクト・ホスタイル・インテント Nº2 XPH p117 嗅覚 1根準 30ft 10分/IV (解除可) (94)中の日、発達性、この他的に関係で見が使用が終すを含めましたのの名称でする(Accest Peters)、おり、見着性、原料中の15元を創生活の必要をからの表示として、2007 アイラクト・マジック及ですの(Accest Peters) Nº2 XPH p615 液化、物質 1搭準 60ft 同株本申、最大19小かとの場所である(Accest Peters) 労者スンジョン・スクワウワ・ドラックを見なりと開助に、範囲内にある底法のナーラを開助した。 1接準 30mm 20mm 20mm 20mm 20mm 20mm 20mm 20mm	子イテクト・水スタイル・インテント W22 XPH p117 映変 14機 30ft 10分/w (頻除可) 不可 18世間)	### 74 アクト・水スタイル・インテント 19/2 XPH p117 模型 指標 30 ft 10 分/h (保険期) 不可 不可 不可 (相対数) 機能な、20 millarに対象性が14 からからいませまがものかっています。	### 1

[5pp] [3.5e]

このパワーは、反応・半減のセーヴを行う直前にのみ発現できる。発現者は、そのセーヴに成功した場合、その効果によるダメージを受けない。 [増幅: +4pp⇒セーヴに失敗した場合でも、そのダメージが半減する]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3	lv 多 照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/2]
変容	ヴァンピリック・ブレード	lv:3 XPH p8	視覚、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
及台	発現者は、小型サイズ以上の相手にこの武器を命中され	せた場合、与えた"武器の基	本ダメージの1/2(切り捨て)"か	「自身から治癒さ	される。ただし、その相手をOhp以下	・ ドにしたぶんのダメージや、非致傷タ	メージは、自身の治癒に使用す	することができない。:	・ また、この武器を手放した場合、このパワーは終了する。	[5pp] [3.5e]
変容	エクシャレイション・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴ	ン Iv:3 XPH p8	1 視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本	
Д	[酸]この遠隔接触攻撃が命中した相手は、30	d6点の[酸]ダメージを	受ける。[増幅:+2pp⇒-	+1d6点の追	加の[酸]ダメージを得る]					[5pp] [3.5e]
変容	エクトプラズミック・フォーム	lv:3 XPH p8	2 嗅覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	[エクトプラズム] 発現者と装備品は、狭い開口部を通り抜けるこ	とができ、毒とクリティカル・ヒット	こ対する完全耐性、"飛行移動速度	20ft(完璧)"、"タ	ばメージ減少10/サイオニック"の能力を	得る。ただし、超常能力を失い、話すこと	ができず、物理的な防具は無意味	になり、パワーの発現時	に(精神集中)判定(本文参照)に成功しなければならない。	[5pp] [3.5e]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3 XPH p8	3 なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者または装備品に対して、超知覚パワー	かそれに類する効果の	使用を試みる相手は、発到	見者レベル判り	定(難易度13+1/lv)に成功	りしなければならない。 				[5pp] [3.5e]
精神感応	エンパシック・トランスファー, ホスタイ	ル Iv:3 XPH p8	9 聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	意志·半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、最	と大で50点までのダメージを	受ける(ただし、最大でも現在	の発現者のhpと	と同じ値まで; 再生などの能力に。	よっても、非致傷ダメージにならなし 	い)。また、発現者は、この目様	票が受けたダメージ	と同じ値のhpが治癒される。[増幅:本文参照]	[5pp] [3.5e]
精神感応	エンパシック・フィードバック	lv:3 XPH p8	10.201 11.21	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	[精神作用] 発現者に対して近接攻撃を命中させた相	目手は、自動的に「5点」か	その攻撃のダメージ」のいずれ	か小さい方のダ	メージを受ける(エネルギーによる	るダメージは無属性となる; 再生な 	どの能力によっても、非致傷を	(メージにならない)	。[増幅:+1pp⇒ダメージの上限が+1点される]	[5pp] [3.5e]
具象化	キーン・エッジ, サイオニック	Iv:3 XPH p10	0 視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える武器	
	目標となった斬撃武器か刺突武器は、クリティ	/カル可能域が2倍(+	00%)となる。なお、矢弾	をこのパワーの	の目標とする場合、それらはる	お互いに触れ合っていなけれ	ばならない。また、このパワ	アーの目標とする	上では、シュリケンは矢弾として扱われる。	[5pp] [3.5e]
変容	グラフト・ウェポン	lv:3 XPH p9	9 嗅覚	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が片手で使用できる武器1つを、自身の片腕	『に融合させる。 このことにより、	この武器は人工的武器かつ肉体記	式器として扱われ、	この武器による攻撃とダメージのロー	ルに+1の技量ボーナスを得る。ただし	、この手を必要とする技能判定に	- 2のベナルティを受l	ナる。なお、この武器が破壊された場合、本文参照。	[5pp] [3.5e]
変容	クロウズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア	lv:3 XPH p9	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/Iv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、小型サイズ以上の相手に爪攻撃を	命中させた場合、与え	た"爪の基本ダメージの1/	'2(切り捨て)	"が自身から治癒される。たた	だし、その相手をOhp以下にし	たぶんのダメージや、非致	(傷ダメージは、自	身の治癒に使用することができない。 	[5pp] [3.5e]
具象化	コンシーリング・アモーファ, グレータ-	- Iv:3 XPH p9	7 物質(本文参照)	1標準	Oft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある	
	(創造) 発現者と装備品は、半透明なフィルム	状の薄膜によって、完	全視認困難(失敗確率50° 	%)を得る。ま	た、発現者は、このパワーに。	よる害を受けない。		T		[5pp] [3.5e]
観念移動	ディメンジョン・スライド	Iv:3 XPH p11	.,,,,,	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 発現者	
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身およ	はび中荷重以下の装備品を	、距離内の視線が通っている	一地点に瞬間的	りに移動する。また、重量の合計を	が20ポンド以下の生きているクリー	チャーを、同時に移動させるこ	ことができる。 [増幅	: +4pp⇒1回の移動アクションとして発現できる]	[5pp] [3.5e]
超知覚	デインジャー・センス	Iv:3 XPH p11	8 視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、罠を避ける際の反応セーヴおよびん	ACに+4の洞察ボーナ 	·スを得る。[増幅1:+3pp 	⇒追加で"直	I感回避"の能力を得る;増加	幅2:+6pp⇒追加で"直感回 	避"および"直感回避強化	、"の能力を得る] -		[5pp] [3.5e]
変容	デュオディメンジョナル・クロウ	lv:3 XPH p11	- 1332	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者の爪1つは、クリティカル可能域が2倍((+100%)となる。 なま	、クリティカル可能域を増加 	川させる効果	は、いずれも互いに累積しない	\ <u>`</u>		T		[5pp] [3.5e]
念動	テレキネティック・プーメラン	lv:3 RotW p1		1即行	接触	1ラウンド/Iv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ	
	目標となった武器1つは、"リターニング(DMG p222)"			1	1	撃が解決された瞬間に使用者の手 ・	・へと戻ってくるため、複数回の -	攻撃を行うことがで		[5pp] [3.5e]
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3 XPH p13		1割り込み	1 11 -	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。			1	T		1	T	T	[5pp] [3.5e]
超知覚	ユービクィタス・ヴィジョン	lv:3 XPH p13		1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	11
	発現者は、全ての方向を見ることができる。この		状態である場合を除いて、 	1	\。また、〈視認〉,〈捜索〉判员 ┳		るが、凝視攻撃に対するセ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	:ーヴにー4のペラ	<u> </u>	[5pp] [3.5e]
分野	パワー名	lv:3 参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	1 1
<u> </u>	(副分野)[補足説明] 効果概略		T	T	1	T	1	T	T	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:3 参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略			Г	1			<u> </u>		[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:3 参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 41v		多照	付随現象	免現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/1]
念動	イナーシャル・パリアー	lv:4	XPH p79	精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
心則	発現者は、"ダメージ減少5/-"の能力を得るととも	に、落	下ダメージが通	i常の1/2となる。		1			u.		[7pp] [3.5e]
変容	イムーヴァビリティ	lv:4	XPH p79	視覚	1標準	自身	精神集中	なし	なし	[目標] 発現者	
及任	発現者に対して、強制的な物理的移動を行わせる相手は、【筋力】対抗判定	に成功しな	ければならない((瞬間	移動)は自動的に失敗する)。また、こ	これらの対抗能力値	直判定に+20のボーナスを得る。さらに、"	ダメージ減少15/-"の能力を得るが、移動や攻	撃を行えず(小さな身動きはできる)、	ACへの【敏捷力】ボーナ	・ スを失う。 [増幅:+6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]	[7pp] [3.5e]
念動	ウェポン·オヴ·エナジー	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した物体1つ	
(0.3)	[可変] 目標となった武器1つは、発現者が選択した1種	類のエネ	ヘルギー([音波]	,[酸],[電気],[火],[冷	· う気]のいずれ	か)によって、+1d6点の追加タ	「メージを与える。また、この武器に	よる攻撃がクリティカル・ヒッ	小となった場合、こ(の追加ダメージが上昇する(本文参照)。	[7pp] [3.5e]
変容	エナジー・アダプテイション	lv:4	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
及廿	[音波、酸、電気、火、冷気] 発現者は、"[音波]と[酸]と[電気]と[火]と	[冷気]に対	対する抵抗10"の能力	」を得る(9レベルで"抵抗20"に、13	3レベルで"抵抗3	0"に変化する)。また、この軽減が行われ	た場合、「軽減されたダメージ数に等しいラウ	ンドの間、半径60ftの範囲内を照ら	うす」ことを選択できる。	「増幅:+4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]	[7pp] [3.5e]
念動	クロウ・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p95	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
心判	[可変] 発現者の爪1つは、選択した1種類のエネ	ルギー([音波],[酸]	,[電気],[火],[冷気]	のいずれか)によって、+1d6点の追加・	ダメージを与える。また、この爪	による攻撃がクリティカル	・・ヒットとなった場	合、この追加ダメージが上昇する(本文参照)。	[7pp] [3.5e]
変容	サイキック・ヴァンパイア	lv:4	XPH p106	精神	1標準	接触	瞬間	頑健·無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
及任	この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、1点/Ivのパワ	ー・ポイン	小を失う。また、/	・ パワー・ポイントを持っていな(ハ相手は、【知	力】,【判断力】,【魅力】のいずれ	れかに2点の能力値ダメージを受ける	。なお、このパワーは、肉体	武器を通じて発現す	することもできるが、その場合は通常の近接攻撃となる。	[7pp] [3.5e]
超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
但从元	発現者は、視覚的に作用を与える効果の影響を受け	ない。こ	のことにより、(虚	虚像)と(幻覚)効果に対す	る完全耐性を	を得るとともに、〈視認〉と〈捜索	〉判定に+6の強化ボーナスを得	る。 なお、フォールス・セン	ナリィ・インプットの	パワー(XPH p127)に対しては、本文参照。	[7pp] [3.5e]
観念移動	ディメンジョン・ドア, サイオニック	lv:4	XPH p103	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーラ	-ャー1体か物体1つ
10% 心 197 到	発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を	、距離内	内の一地点に瞬	報間的に移動する。また、	目標となっ	・ たクリーチャー1体(最大荷重	・ 直以下の装備品を含む)か物体	1つを、同時に移動させ	ることができる。		[7pp] [3.5e]
変容	トゥルーヴェノム	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	1即行	自身	1分/lvまたはチャージ消費	頑健·無効	不可	[目標] 発現者	
友任	発現者の肉体武器の命中を受けたクリーチャーは	、以下(の毒の影響を受	受ける。[初期および予行	後、1d8点【i	耐久力】ダメージ]	•		•		[7pp] [3.5e]
変容	トゥルーヴェノム・ウェポン	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	1即行	接触	1分/lvまたはチャージ消費	頑健·無効	不可	[目標] 接触した武器1つ	
友任	目標となった武器1つの命中を受けたクリーチャー	·は、以 ⁻	下の毒の影響を	を受ける。ただし、この武	器が発現者の	の手を離れた場合、この毒は	は失われる。 [初期および予後、	1d8点【耐久力】ダメー	ジ]		[7pp] [3.5e]
観念移動	フリーダム・オヴ・ムーヴメント, サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
10% AD 15% 310	発現者は、通常ならば行動を阻害される効果の景	/響下で	も、問題なく行	動できる。また、発現者	が組みつきが	から逃れようとする場合、それ	uは自動的に成功する。 さらに、	水中でも通常通り行動で	できるが、呼吸を	する能力までは与えられない。	[7pp] [3.5e]
観念移動	ブレード・オヴ・ライト	lv:4	PGtE p19	物質	1即行	接触	1ラウンド/Iv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ	
160° 450° 450° 340°	目標となった武器1つが悪の来訪者に命中した場	合、+2	2d6点の追加タ	「メージを与える。また、禹	悪の来訪者に	こ憑依されているクリーチャー	-に対しては、上記の効果の代料	っりに、+2d6点の追加の	の非致傷ダメージ	を与える。	[7pp] [3.5e]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
カゴ	(副分野)[補足説明] 効果概略		•	•	•	•	•		•		[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
刀虫	(副分野)[補足説明] 効果概略					•					[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
刀虫	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp] [対応]
/\= -			A 177	A.L. Britanissa da	DA 100			L	.0-		FFL -4 /03
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		多照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;1/2]
変容		lv:5	'	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv	無	付随現象	現 車	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv;1/2]
変容	アダプト·ボディ Iv	:5 XPH p77	視覚 1村	票準 自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
<u>Д</u>	発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことに	より、過酷な熱気や冷	気, 空気がない, 水中などの環境	下において、そこに現住して	いるかのように、害を受けずに行動できる(本文	参照)。また、環境から受ける	[酸], [火], [冷気]などの1ダイス以上のダメージは、通常の1/2となる。	[9pp] [3.5e]
変容	オーク・ボディ v	:5 XPH p90	聴覚 1 相	票準 自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
及廿	発現者は、"ダメージ減少10/斬撃"の能力を得る。また、ACに+5(外皮)、【筋力]]に+4(強化)、【敏捷力】に	:2(無名)を受け、移動速度1/2, 呪文失則	文率25%,判定ペナルティー4を受	する。さらに、素手攻撃のダメージが変化し、生理機能や呼吸に	:関する効果([電気], 毒, 盲目化など	りを無効化し、[冷気]から	のダメージが1/2となる。 [増幅:+1pp⇒持続時間が1分延長される]	[9pp] [3.5e]
精神感応	カタプシィ lv	:5 XPH p91	視覚、精神 14	票準 30f	t 1ラウンド/Iv	意志·不完全	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftd	か放射
414 XXX 1144 G14	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャー(発現者を除く)は、パワー	-を発現する場合、+4ヵ	点の追加のパワー・ポイントが必要とな	る(意志・無効)。また、この戦	囲内では、擬似サイオニック能力の使用時間が、1	標準アクションから1全ラウンド・:	アクションとなる(セー	ブ不可)。[増幅:+4pp⇒距離と半径が+5ftされる]	[9pp] [3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	I 目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;2/2]
変容	サイコフィードバック	lv:5	XPH p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
多谷	発現者は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか1	つに、任力	意の値のボーナス	マを得る(最大で+1/lvまで	ご)。ただし、そ	のボーナスと同じ値の能力値燃	焼(XPH p67)を、他の能力値1つ	以上に受けなければならなU	ハ(分割可能; こ	の能力値燃焼は、パワーの終了時には回復しない)。	[9pp] [3.5e]
超知覚	パーフェクト・リポスト	lv:5	RoS p164	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体	[目標] 接触した近接武器1つ	
旭邓見	発現者に対して、近接武器攻撃か肉体武器攻撃を行い	、それに失	と敗した相手があ	った場合、目標となった武器	引つによって、	1回の機会攻撃を行うことができる	る。ただし、このパワーの目標は、発	現者が手に持っている武器で	ごなければならない	v。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現でき	[9pp] [3.5e]
精神感応	メタコンサート	lv:5	XPH p135	視覚(本文参照)	1分	20ft	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 発現者および、同意するサイオニック能力者	ゴクリーチャー9体まで
作用作用放 儿>	[精神作用] 発現者は、"統一精神体"を作り出し、指定した指揮者1体	に制御させる	る。[共有パワー・プー	ルを持つ(本文参照);参加者全で	この習得パワーを	吏用できる;発現するパワーのセーヴ難易	度、および行うセーヴに、参加者1体につき・	- +1のボーナスを持つ;能力値ダメ-	-ジや経験点消費が、	参加者内で配分される] [増幅:+2pp⇒持続時間が1分延長される]	[9pp] [3.5e]
具象化	リヴィング・アロー	lv:5	RotW p176	聴覚	1標準	接触	1ラウンド/Iv(解除可)	意志·無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した射出武器1つ	
共水10	目標となった射出武器1つは、1ラウンドにつき1回、"生	命を持つ	矢"1本を生成で	きる。この矢による攻撃は、	自動的にコー	-スを曲げ、狙った相手が持つ遮	蔽と視認困難を無視できる。 [増		が+1本される;	増幅2:+2pp⇒射出中の矢弾の視点から見る]	[9pp] [3.5e]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
刀型	(副分野)[補足説明] 効果概略	•	•		•	•			!		[pp] [対応]
/\ mg	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略			I		1		I			[pp] [対応]
/\ mq	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略			!	· ·	-!		!			[pp] [対応]
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv		多 照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	に 目標 / 効果 / 効果範囲 	[6lv;1/1]
変容	サスペンド・ライフ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、深いトランス状態に入る。このことにより、活動停止	状態として	扱われ、経過する1	年が1日として感じられる(この	1年が経過する	らと、飢えと渇きの影響を受け始める) 	。なお、発現者がダメージを受けた場	合、この効果は4ラウンド後に終	了する。また、発現	者が解除した場合、この効果は10ラウンド後に終了する。	[11pp] [3.5e]
念動	ディスペリング・バファー '	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
70.40	発現者に稼動しているパワーは、無効化するため	の解呪	判定の難易度な	バ5上昇する。また、発現	君が「目標	型解呪」の効果を受けた場合	、このパワーの解呪判定は最	後に行われる。			[11pp] [3.5e]
変容	フォーム・オヴ・ドゥーム	lv:6	XPH p126	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/Iv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
~ н	発現者は、潜在意識下の怪物に形質変化する。このことにより、	4回の触手	攻撃, +5の外皮ボ	ーナス, 基本地上移動速度に-	ト10ftのボーナ.	ス, 〈跳躍〉と〈登攀〉判定に+10のボー	-ナスを得る。また"ダメージ減少5/-"ま	よび"畏怖すべき存在(本文参照	質)"の能力を得る。	[増幅:+2pp⇒持続時間が2ラウンド延長される]	[11pp] [3.5e]
変容	ブラック・ストーン・ハンマー	lv:6	RoS p164	視覚	1標準	接触	1ラウンド/Ivまたはチャージ消費	頑健・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体	[目標] 接触した近接武器1つ	
<u> </u>	目標となった武器1つは、通常のダメージの代わり	こ、殴打会	ダメージを与える	。また、この武器が命中	した生きてい	るクリーチャーがセーヴに失敗	てすると、このパワーのチャージだ	が消費され、その相手を石	化させる(本文:	参照)。 [増幅:+4pp⇒追加の1チャージを得る]	[11pp] [3.5e]
変容	ブレス・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応·半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
ДТ	[酸]この範囲内のクリーチャーと物体は、11d6g	点の[酸]	ダメージを受け	る。[増幅:+1pp⇒+	1d6点の追加	加ダメージを得る]					[11pp] [3.5e]
精神感応	マインド・ブランク, パーソナル	lv:6	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 発現者	
TH TH REX J()	[精神作用] 発現者は、「感情や思考を感知する」,	,「感情や	や思考に影響を	与える」,「感情や思考を	読む」などの	効果を受けない([精神作用]	効果,(念視)による感知,リアリ・	ティ・リヴィジョンのパワーな	さど)。ただし、メ	タファカルティのパワーは、この効果を無視できる。	[11pp] [3.5e]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
ブゴ野	(副分野)[補足説明] 効果概略								•	•	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	
刀野	(副分野)[補足説明] 効果概略	•	•		•				•	•	[pp] [対応]

距離

持続時間

パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]

lv:6

パワー名

(副分野)[補足説明] 効果概略

参照

付随現象

分野	サイキック・ウォリアー・パワー		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果/効果	果範囲	
/\ ==	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	1			!		-		ļ.	1	[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
カチョ	(副分野)[補足説明] 効果概略				'		•	•	1		[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
カギ	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
73 23	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距离	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略						1	T			[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略				1 1		1	1			[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略	T T			1		T	<u> </u>			[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略	1 1			1		<u> </u>	T		T	[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		511-2
	(副分野)[補足説明] 効果概略	1 - 1			T		T				[bb]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	F 7	F±1, ±1
	(副分野)[補足説明] 効果概略	1 . 1	/> PT	1104-00 6	70		14 (4 14 11	. 1%	o_ l=11		[pp]	[対応]
分野	パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[nn]	[対応]
		1	女 丽	/L 17/- TD 42	7\v.TD	DC 444	4+ /+ r+ BB	1. 42			[bb]	
分野	パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	[pp]	[対応]
	パワー名	lv	参照	化 炼用条	発現	距離	+± <= □± 目目	セーヴ	, on trt	[目標/効果/効果範囲]	Lbb1	[\sigma] \(\lambda \)
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	IV	参照	付随現象	光玩	此所	持続時間	(<u>L</u>)	パワー抵抗	[日标/ 刈朱/ 刈未軋曲]	[pp]	[対応]
	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	רקקן	[71]/[61]
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	1 V	9 MR	门随机外	75-95	<u> </u>	14 에마마		777 1200	[日际/ 別本/ 別本報回]	ГааТ	[対応]
	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		2, 3, 0 1
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略		<i>9</i> ///(1166203	76-96	h-l− 1,31T	ואן האממויה ו				[pp]	[対応]
	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略		- /III	171757070	7.5-70	~p= 13 k	2.2.420e.3 le3		- 15-170	CHANT COOLST CONTENDED	[pp]	[対応]
	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	1 1	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	1	- /		- 3 - 20	han 1 13pm	2 2 12 M 1 M 1 M 2	<u> </u>	. 3-370		[pp]	[対応]
	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]	<u> </u>	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	1	****				1	l	27		[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		∌照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 目標/効果/	効果範囲
	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略						33,00			[pp] [対応]
/\ ==	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
777 587	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
73 23	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv		∌照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 目標/効果/	効果範囲
	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
// ===	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
カギ	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
-	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 目標/効果/	効果範囲
/\	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略						-		<u> </u>	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
カギ	(副分野)[補足説明] 効果概略									
										Lpp」 L対応」
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	
分野	パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略						-			[pp] [対応]
分野分野	(副分野)[補足説明] 効果概略 パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応]
	(副分野)[補足説明] 効果概略						-			
	(副分野)[補足説明] 効果概略 パワー名						-			[pp] [対応] [pp] [対応]
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略 パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応] [pp] [対応]
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略 パワー名 (副分野)[補足説明] 効果概略 サイキック・ウォリアー・パワー 4lv	lv:3	参照	付随現象 付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 目標/効果/	[pp] [対応] [pp] [対応]
分野 分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	lv:3	参照	付随現象 付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 目標/効果/	[pp] [対応] [対応] 効果範 題
分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	lv:3	参照	付随現象 付 随現象 付随現象	発現 発現 発現	距離距離	持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セ ーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果が開] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応] [対応] 効果範 題
分野分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	lv:3	参照	付随現象 付 随現象 付随現象	発現 発現 発現	距離距離	持続時間 持続時間 持続時間	セーヴ セ ーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果が開] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応] [pp] [対応] (pp] [対応] (pp] [対応]
分野 分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	Iv:3 Iv:4 Iv:4	参照参照	付随現象 付随現象 付随現象 付随現象	発現 発現 発現 発現 発現	距離距離	持続時間	セーヴ セーヴ セーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応] [pp] [対応] 効果範囲 [pp] [対応]
分野分野	(副分野)[補足説明] 効果概略	Iv:3 Iv:4 Iv:4	参照参照	付随現象 付随現象 付随現象 付随現象	発現 発現 発現 発現	距離距離距離	持続時間 持続時間 - 持続時間 - 持続時間	セーヴ セ ーヴ セーヴ セーヴ	パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果を囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲] パワー抵抗 [目標/効果/効果範囲]	[pp] [対応] [pp] [対応] (pp] [対応] (pp] [対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		∌照	付隨現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効	果範囲
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/	/ 効果 / 効果範囲]	
刀到	(副分野)[補足説明] 効果概略	'			'		•				[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/	勿果 / 効果範囲]	
77 197	(副分野)[補足説明] 効果概略	'			'		•				[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/	/ 効果 / 効果範囲]	
カ野	(副分野)[補足説明] 効果概略	'			'		•				[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗 [目標/	勿果 / 効果範囲]	
万野	(副分野)[補足説明] 効果概略			•			.	•			[pp] [対応]
分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv		≇照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効	學節 囲

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
77.31	(副分野)[補足説明] 効果概略				- !		!		•	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
ファミア	(副分野)[補足説明] 効果概略	'			<u>'</u>		•	•	•	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
万宝/	(副分野)[補足説明] 効果概略							•	•	[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
フナモア	(副分野)[補足説明] 効果概略	•			•				•	[pp] [対応]