Dungeons&Dragons 3.5e®

サイキック・ウォリアー・パワー・リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版（PHB）』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版（XPH）』、『石の種族（RoS）』、『宿命の種族（RoD）』、『自然の種族（RotW）』、『エベロン・プレイヤーズ・ガイド（PGtE）』

CDS：PE〈http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/〉 Presented by hal.. v1.081 （～『エベロン・プレイヤーズ・ガイド』）

「'」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[1lv;1/3]	
変容	**アーバン・ストライダー**	lv：1	RoD p170	視覚	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、〈跳躍〉と〈平衡感覚〉判定に＋5の技量ボーナスを得る。また、斜面での疾走や突撃を行う際に、〈平衡感覚〉判定が必要なくなり、人混みの中でも移動速度が低下しない。さらに、5ft以下の〈跳躍〉判定に必ず成功し、立ち幅跳びや立ち高跳びを、走り幅跳びや走り高跳びとして行うことができる。［増幅：＋8pp⇒都市の任意の表面を歩行できる］										[1pp]	[3.5e]
観念移動	**アストラル・トラヴェラー**	lv：1	XPH p77	なし	1時間	接触	本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	《アストラル界パワー》 目標1体は、アストラル・キャラバンのパワー（XPH p75）による、アストラル界へのキャラバン隊に参加できる。ただし、お互いに手をつないだ状態を保たなければならない（2ラウンドを超えなければ手を離すことも可能）。また、"シルヴァー・コード（XPH p167, MotP p49）"が切断された相手は、肉体ともども破壊される。										[1pp]	[3.5e]
念動	**イナーシャル・アーマー**	lv：1	XPH p79	視覚（本文参照）	1標準	自身	1時間/lv（解除可）	なし	なし	[目標] 発現者		
	［力場］《エーテル界パワー》 発現者は、不可視または任意の色に光る［力場］の鎧によって、ACに＋4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、［力場］による防御は、"非実体の接触"に対しても有効である。［増幅：＋2pp⇒ACへの鎧ボーナスが追加で＋1される］										[1pp]	[3.5e]
変容	**ヴィゴー**	lv：1	XPH p80	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、＋5点の一時的hpを得る。［増幅：＋1pp⇒＋5点の追加の一時的hpを得る］										[1pp]	[3.5e]
変容	**エクスパンション**	lv：1	XPH p81	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者のサイズ分類は、1段階大きくなる（【筋】＋2，【敏】－2，攻撃ロールとACに－1，組みつきと足払いに＋4，〈隠れ身〉に－4；サイズ分類が大型となった場合、接敵面が10ft，間合いは10ftとなる）。ただし、移動速度は変化しない。また、発現者の装備品も巨大化するが、その身体を離れると、元の大きさへと戻る。［増幅：本文参照］										[1pp]	[3.5e]
変容	**エルフサイト**	lv：1	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、"夜目"の能力を得るとともに、〈視認〉と〈捜索〉判定に＋2のボーナスを得る。また、エルフの種族的特徴と同様に、5ft以内に存在する隠し扉を自動的に〈捜索〉できる。なお、マイ・ライトのパワー（XPH p130）と併用した場合、その明かりは半径40ftに変化する。										[1pp]	[3.5e]
精神感応	**エンプティ・マインド**	lv：1	XPH p90	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者		
	［精神作用］ 発現者は、意志セーヴに＋2のボーナスを得る。［増幅：＋2pp⇒意志セーヴに追加で＋1のボーナスを得る］										[1pp]	[3.5e]
変容	**カメレオン**	lv：1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者の皮膚と装備品の色は、その周囲の物体や景色と同化する。このことにより、〈隠れ身〉判定に＋10の強化ボーナスを得る。										[1pp]	[3.5e]
観念移動	**キャットフォール**	lv：1	XPH p91	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん減少する。［増幅：＋1pp⇒落下ダメージが追加で10ftぶん減少する］										[1pp]	[3.5e]
変容	**グリップ・オヴ・アイアン**	lv：1	XPH p94	視覚	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、組みつき判定に＋4の強化ボーナスを得る。［増幅：＋4pp⇒組みつき判定に追加で＋2のボーナスを得る］										[1pp]	[3.5e]
変容	**クロウズ・オヴ・ザ・ビースト**	lv：1	XPH p95	視覚	1即行	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、肉体武器として、爪2つを得る（中型サイズの基本ダメージは1d4点）。また、発現者は、1回の即行アクションによって、この爪を出したり消すことができる。［増幅：爪の基本ダメージが上昇する（本文参照）］										[1pp]	[3.5e]
観念移動	**コール・ウェポンリィ**	lv：1	XPH p96	物質	1ラウンド	0ft	1分/lv（解除可）	不可	不可	[効果] 武器1つ		
	（瞬間移動）《アストラル界パワー》 発現者は、自身の手元に任意の武器1つを召喚する（射出武器の場合、アロー，ブリット，ボルトのいずれかが3d6発まで付随する）。この武器は、サイオニックの武器として扱われる。なお、この武器は、発現者が2ラウンド以上手に持っていなかった場合、自動的に消滅する。［増幅：本文参照］										[1pp]	[3.5e]
精神感応	**コンシール・ソウツ**	lv：1	XPH p96	精神	1標準	近距離（25ft＋5ft/2lv）	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体		
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための〈真意看破〉判定に対して、〈はったり〉対抗判定に＋10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワーや呪文に対して、セーヴに＋4のボーナスを得る。										[1pp]	[3.5e]
変容	**コンプレッション**	lv：1	XPH p98	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者のサイズ分類は、1段階小さくなる（【筋】－2，【敏】＋2，攻撃ロールとACに＋1，組みつきと足払いに－4，〈隠れ身〉に＋4；サイズ分類が超小型となった場合、接敵面が2と1/2ft，間合いは0ftとなる）。ただし、移動速度は変化しない。また、発現者の装備品も縮小化するが、その身体を離れると、元のサイズへと戻る。［増幅：本文参照］										[1pp]	[3.5e]
変容	**シックン・スキン**	lv：1	XPH p109	嗅覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者の皮膚は厚くなり、ACへの外皮ボーナスに＋1の強化ボーナスを得る。また、外皮への強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。［増幅1：＋3pp⇒外皮への強化ボーナスが追加で＋1される；増幅2：＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる］										[1pp]	[3.5e]
変容	**シネシート**	lv：1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、自身の皮膚によって、光を見たり音を聞くことができる（1回の即行アクションで、それぞれの感覚の受容方法を切り替えできる）。また、本来の感覚が正常に機能している場合、特定の技能にボーナスを得られる場合がある（本文参照）。										[1pp]	[3.5e]
観念移動	**スケート**	lv：1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv（解除可）	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャー1体か非装備中の物体1つ		
	「クリーチャーが目標：この目標は、地面の上を、氷の表面であるかのように移動する。また、この目標は、自在に"滑り"をコントロールでき、地上基本移動速度に＋15ftの強化ボーナスを得る（地面の傾斜によって変化；本文参照）」，「物体が目標：この目標を押し引きする場合、その重量が通常の1/10として扱われる」。										[1pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[1lv;2/3]	
変容	ストーン・マインド	lv:1	RoS p163	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、土や岩の表面に立っている限り、〈捜索〉判定に＋4のボーナスを得る。また、“石造りの不審な点”に気付く際の〈捜索〉判定に、さらに＋2のボーナスを得る(これらは“石工の勘”のボーナスと累積する)。[増幅:＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
念動	ストンプ	lv:1	XPH p111	視覚、聴覚	1標準	20ft	瞬間	反応・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の拡散		
	発現者は、念動の衝撃波を発する。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点の非致傷ダメージを受け、伏せ状態(PHB p310)となる。										[1pp]	[3.5e]
観念移動	ディシペイティング・タッチ	lv:1	XPH p114	視覚、聴覚	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 この近接接触攻撃が命中した相手は、その表面の物質を瞬間移動され、1d6点のダメージを受ける。[増幅:＋1pp⇒＋1d6点の追加ダメージを得る]										[1pp]	[3.5e]
精神感応	ディストラクト	lv:1	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、精神を惑わされる。このことにより、〈聞き耳〉,〈視認〉,〈真意看破〉,〈捜索〉判定に－4のペナルティを受ける。										[1pp]	[3.5e]
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1	XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射		
	「1ラウンド目:サイオニックのオーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:オーラの数と、最も強いオーラの強度」,「3ラウンド目:全てのオーラの強度と位置。また、任意のオーラに対して、〈サイオニック学〉判定(パワーならば難易度15＋パワー・レベル, パワー以外ならば難易度15＋発現者レベルの1/2)に成功した場合、そのオーラの分野を識別できる」。										[1pp]	[3.5e]
観念移動	バースト	lv:1	XPH p122	聴覚	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、基本地上移動速度に＋10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(〈跳躍〉技能を参照; PHB p77)。なお、このボーナスを移動速度に適用してから、鎧や荷重による移動速度の調整を行うこと(PHB p145参照)。										[1pp]	[3.5e]
変容	バイオフィードバック	lv:1	XPH p123	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、“ダメージ減少3/-”の能力を得る。[増幅:＋3pp⇒ダメージ減少の値が1上昇する]										[1pp]	[3.5e]
変容	バイト・オヴ・ザ・ウルフ	lv:1	XPH p123	視覚(本文参照)	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は牙が生え、肉体武器として噛みつき攻撃を行うことができる(中型サイズの基本ダメージは1d8点;【筋力】ボーナスについては本文参照)。また、この噛みつきは、＋1d8点/5lv(最大＋4d8点)の追加ダメージを与える。										[1pp]	[3.5e]
変容	ハンマー	lv:1	XPH p124	聴覚、物質	1即行	接触	1ラウンド	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点の殴打ダメージを受ける。なお、このダメージには、【筋力】修正値を加えることができない。[増幅:＋1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]										[1pp]	[3.5e]
念動	フォース・スクリーン	lv:1	XPH p126	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、タワーシールドほどの大きさの、不可視の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに＋4の盾ボーナスを得る。また、この盾は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。[増幅:＋4pp⇒ACへの盾ボーナスが＋1される]										[1pp]	[3.5e]
変容	プレヴェノム	lv:1	XPH p128	物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者		
	(創造) 発現者の肉体武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・難易度10＋1/2lv＋【対応能力値】修正値; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ][増幅:＋6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する]										[1pp]	[3.5e]
変容	プレヴェノム・ウェポン	lv:1	XPH p128	物質	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 接触した武器1つ		
	(創造) 目標となった武器1つは毒を得る。このことにより、この攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。ただし、肉体武器を目標にすることはできない。[頑健・難易度10＋1/2lv＋【対応能力値】修正値; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ][増幅:＋6pp⇒毒の【耐久力】ダメージが2上昇する]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	プレコグニション, オフェンシヴ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、攻撃ロールに＋1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1:＋3pp⇒攻撃ロールへの洞察ボーナスが追加で＋1される; 増幅2:＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	プレコグニション, ディフェンシヴ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、ACとセーヴに＋1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACへの【敏捷力】ボーナスを失っている場合、このボーナスを使用することができない。[増幅1:＋3pp⇒ACとセーヴへの洞察ボーナスが追加で＋1される; 増幅2:＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	プレシャンス, オフェンシヴ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、ダメージ・ロールに＋2の洞察ボーナスを得る。[増幅1:＋3pp⇒ダメージ・ロールへの洞察ボーナスが追加で＋1される; 増幅2:＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
観念移動	フロート	lv:1	XPH p129	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、“水泳移動速度10ft(MM p305)”を得る。また、発現者がすでに水泳移動速度を持っている場合、それに＋10ftのボーナスを得る。										[1pp]	[3.5e]
念動	マイ・ライト	lv:1	XPH p130	視覚、聴覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの放射		
	発現者の目から光のビームが発し、半径20ftの範囲内を明るく、その先20ftの範囲内を薄暗く照らし出す。ただし、サイオニックの暗闇の中では、この光は無効化される。なお、エルフサイトのパワー(XPH p88)を使用している場合、この光の範囲は半径40ftに延長される。										[1pp]	[3.5e]
具象化	メタフィジカル・ウェポン	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか、射出用の矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、＋1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅:＋4pp⇒持続時間が1時間/lvとなる(＋4ppの増幅を行う毎に、武器のボーナスが＋1される)]										[1pp]	[3.5e]
変容	メタフィジカル・クロー	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者の肉体武器1つは、＋1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅:＋4pp⇒持続時間が1時間/lvとなる(＋4ppの増幅を行う毎に、武器のボーナスが＋1される)]										[1pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[1lv;3/3]
分野	パワー名 lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略								[pp]	[対応]
分野	パワー名 lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略								[pp]	[対応]
分野	パワー名 lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略								[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[2lv;1/2]
変容	アース・ウォーク lv:2	RoS p163	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者の手や足は、土や岩の表面(天井や垂直な壁などを含む)に張り付き、〈登攀〉判定の必要なく、基本地上移動速度と同じ速さで登攀して移動できる。また、登攀中でもACへの【敏】ボーナスを失わず、通常通りに攻撃やパワーの発現を行うことができる。[増幅:＋6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]								[3pp]	[3.5e]
変容	アニマル・アフィニティ lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、能力値1つに＋4の強化ボーナスを得る。[増幅:＋5pp⇒別の能力値1つに＋4の強化ボーナスを得る]								[3pp]	[3.5e]
観念移動	ウォール・ウォーカー lv:2	XPH p81	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、天井や垂直な壁の表面を、移動速度の1/2で歩いて移動できる。ただし、1つ以上の足をその面に接触しておかなければならない。また、そうしている間は、跳躍や疾走を行えない。								[3pp]	[3.5e]
変容	エナジー・アダプテイション, スペシファイド lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、1種類のエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)に対する"抵抗10"の能力を得る(9レベルで"抵抗20"に、13レベルで"抵抗30"に変化する)。また、この軽減が行われた場合、「軽減されたダメージ数に等しいラウンドの間、半径60ftの範囲内を照らす」ことを選択できる。[増幅:＋4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]								[3pp]	[3.5e]
変容	エンパシック・トランスファー lv:2	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体	
	以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治癒される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(死亡する場合もある)」,「目標1体から、毒1つか病気1つを引き受ける(本文参照)」,「目標1体は、1点の能力値ダメージが治癒される。また、発現者は、それと同じダメージを受ける」。[増幅:本文参照]								[3pp]	[3.5e]
具象化	コンシーリング・アモーファ lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある不定形の薄膜	
	(創造) 発現者と装備品は、半透明なフィルム状の薄膜によって、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、発現者は、このパワーによる害を受けない。								[3pp]	[3.5e]
変容	セント, サイオニック lv:2	XPH p101	精神	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力を得る。このことにより、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。								[3pp]	[3.5e]
変容	ライオンズ・チャージ, サイオニック lv:2	XPH p105	精神	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、"飛びかかり(MM p313)"の能力を得て、突撃の最後に全力攻撃アクションを行うことができる。[増幅:＋1pp⇒突撃時に行うダメージ・ロールに＋1の状況ボーナスを得る]								[3pp]	[3.5e]
変容	サステナンス lv:2	XPH p108	物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、食料と水を摂取する必要がない(24時間持続)。								[3pp]	[3.5e]
変容	ストレンクス・オヴ・マイ・エネミィ lv:2	XPH p111	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、肉体武器1つか人工的武器1つをいずれかの相手に命中させた場合、＋1点の追加の【筋力】ダメージを与える。また、この方法で与えた【筋力】ダメージ1点につき、【筋力】に＋1の強化ボーナスを得る(同一の敵からのボーナスは＋8まで累積する; 本文参照)。[増幅:本文参照]								[3pp]	[3.5e]
精神感応	ソウト・シールド lv:2	XPH p112	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]の効果に対して、"パワー抵抗13"の能力を得る。[増幅:＋1pp⇒持続時間が1ラウンド延長され、パワー抵抗の値が1上昇する]								[3pp]	[3.5e]
超知覚	ダークヴィジョン, サイオニック lv:2	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、"暗視(60ft)"の能力を得る。この視力では、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外の点では通常の視覚と同様に扱われる。ただし、この効果によっては、サイオニックの暗闇を見通すことはできない。								[3pp]	[3.5e]
精神感応	ディソナント・タッチ lv:2	PGtE p19	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】か【敏捷力】のいずれかに－1d6のペナルティを受ける(発現者が選択)。また、このパワーの影響を、同じ能力値に対して2回受けた場合、そのペナルティが最大値(－6)となる。ただし、この効果によっては、いずれかの能力値が0未満になることはない。[増幅:本文参照]								[3pp]	[3.5e]
変容	ディソルヴィング・ウェポン lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ	
	[酸] 目標となった武器1つによる、次の攻撃が命中した相手は、4d6点の[酸]ダメージを受ける。[増幅:＋1pp⇒＋1d6点の追加ダメージを得る]								[3pp]	[3.5e]
変容	ディソルヴィング・タッチ lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	[酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[酸]ダメージを受ける。また、このパワーは、肉体武器(爪か噛みつき)を通じて発現することもできるが、その場合は通常の近接攻撃となる。[増幅:＋1pp⇒＋1d6点の追加ダメージを得る]								[3pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[2lv;1/2]	
精神感応	ディテクト・ホスタイル・インテント	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの放射		
	[精神作用] 発現者は、この範囲内に"敵意"を持つ相手が存在する場合、その方向を知覚する(ただし、"警戒心"を知覚することはできない)。また、発現者は、[精神作用]に完全耐性を持たない相手からの攻撃に対して、立ちすくみ状態とならない。さらに、この範囲内にいる相手に対して、1回のフリー・アクションで、(真意看破)判定を行える。										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射		
	発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、範囲内にある魔法のオーラを感知する。※XPH p65の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3pp]	[3.5e]
観念移動	ディメンジョン・スワップ'	lv:2	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、大型サイズ以下の同意するクリーチャー1体		
	発現者および目標となったクリーチャー1体は、お互いの位置を交換される。[増幅:+2pp⇒目標にできるクリーチャーのサイズ分類が1段階上昇する]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	パーフェクト・アーチェリィ	lv:2	RoS p164	精神	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては機会攻撃を誘発しない。[増幅:+1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]										[3pp]	[3.5e]
変容	ハッスル	lv:2	XPH p124	聴覚	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、1回の追加の移動アクションを得る。ただし、この移動アクションを使用してしまうと、このパワーは終了する。										[3pp]	[3.5e]
念動	パワー・ウェポン	lv:2	RoS p164	視覚	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つか投擲武器1つ		
	[力場]《エーテル界パワー》 目標となった武器1つによる攻撃が命中した場合、通常のダメージの代わりに、[力場]ダメージを与える。ただし、フレイミングや急所攻撃などの追加ダメージには適用されない。また、この能力を使用してしまうと、このパワーはチャージ消費される。[増幅:+2pp⇒追加の1チャージを得る]										[3pp]	[3.5e]
念動	パワー・クロウズ	lv:2	RoS p164	視覚	1即行	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者		
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者の肉体武器1つによる攻撃が命中した場合、通常のダメージの代わりに、[力場]ダメージを与える。ただし、フレイミングや急所攻撃などの追加ダメージには適用されない。また、この能力を使用してしまうと、このパワーはチャージ消費される。[増幅:+2pp⇒追加の1チャージを得る]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	フィート・リーチ	lv:2	XPH p125	視覚、精神	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	発現者は、この近接接触攻撃を命中させた場合、その相手が習得しているサイオニック特技とサイオニック修正特技を知る。また、発現者は、それらの特技を奪取できる(【判断力】修正値と同じ数まで(最低1つ); 前提条件を満たしているもののみ)。なお、このパワーが持続時間延長されている場合、本文参照。[増幅:+2pp⇒セーヴ難易度が1上昇する]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	プラウェス	lv:2	XPH p128	精神	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、このラウンドに機会攻撃を使い切っている場合でも、機会攻撃を誘発した敵1体に対して、機会攻撃を行うことができる。										[3pp]	[3.5e]
変容	ペインフル・ストライク	lv:2	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者の全ての肉体武器は、+1d6点の追加の非致傷ダメージを得る。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・アジャストメント	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者		
	(治癒)〔正〕 発現者は、1d12点のダメージが治癒される。[増幅:+2pp⇒+1d12点のダメージが治癒される]										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・イクィリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、自身の肉体の平衡状態に干渉し、蜘蛛の巣, 水, 流砂などの上でも、通常の移動速度で移動できる(ただし、これらの上では疾走を行うことができない)。また、発現者は、落下ダメージが1/2となる。										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・ピュアリフィケイション	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者		
	(治癒)〔正〕 発現者は、能力値1つから2点の能力値ダメージが治癒される。[増幅:+1pp⇒治癒される能力値ダメージが+1点される]										[3pp]	[3.5e]
観念移動	レヴィテート, サイオニック'	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は浮揚し、自身の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、発現者は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直すことができる。										[3pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[3lv;1/2]	
変容	イヴェイド・バースト	lv:3	XPH p79	物質	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者		
	このパワーは、反応・半減のセーヴを行う直前にのみ発現できる。発現者は、そのセーヴに成功した場合、その効果によるダメージを受けない。[増幅:+4pp⇒セーヴに失敗した場合でも、そのダメージが半減する]										[5pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[3lv;2/2]	
変容	ヴァンピリック・ブレード	lv:3	XPH p80	視覚、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	発現者は、小型サイズ以上の相手にこの武器を命中させた場合、与えた“武器の基本ダメージの1/2(切り捨て)”が自身から治癒される。ただし、その相手を0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒に使用することができない。また、この武器を手放した場合、このパワーは終了する。										[5pp]	[3.5e]
変容	エクシャレイション・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:3	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本		
	[酸] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d6点の[酸]ダメージを受ける。[増幅:+2pp⇒+1d6点の追加の[酸]ダメージを得る]										[5pp]	[3.5e]
変容	エクトプラズミック・フォーム	lv:3	XPH p82	嗅覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	〔エクトプラズム〕 発現者と装備品は、狭い開口部を通り抜けることができ、毒とクリティカル・ヒットに対する完全耐性、“飛行移動速度20ft(完璧)”、“ダメージ減少10/サイオニック”の能力を得る。ただし、超常能力を失い、話すことができず、物理的な防具は無意味になり、パワーの発現時に〈精神集中〉判定(本文参照)に成功しなければならない。										[5pp]	[3.5e]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者または装備品に対して、超知覚パワーかそれに類する効果の使用を試みる相手は、発現者レベル判定(難易度13+1/lv)に成功しなければならない。										[5pp]	[3.5e]
精神感応	エンパシック・トランスファー, ホスタイル	lv:3	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、最大で50点までのダメージを受ける(ただし、最大でも現在の発現者のhpと同じ値まで; 再生などの能力によっても、非致傷ダメージにならない)。また、発現者は、この目標が受けたダメージと同じ値のhpが治癒される。[増幅:本文参照]										[5pp]	[3.5e]
精神感応	エンパシック・フィードバック	lv:3	XPH p89	聴覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	[精神作用] 発現者に対して近接攻撃を命中させた相手は、自動的に「5点」か「その攻撃のダメージ」のいずれか小さい方のダメージを受ける(エネルギーによるダメージは無属性となる; 再生などの能力によっても、非致傷ダメージにならない)。[増幅:+1pp⇒ダメージの上限が+1点される]										[5pp]	[3.5e]
具象化	キーン・エッジ, サイオニック	lv:3	XPH p100	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える武器1つか矢弾50発		
	目標となった斬撃武器か刺突武器は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。なお、矢弾をこのパワーの目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。また、このパワーの目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										[5pp]	[3.5e]
変容	グラフト・ウェポン	lv:3	XPH p93	嗅覚	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、自身が片手で使用できる武器1つを、自身の片腕に融合させる。このことにより、この武器は人工的武器かつ肉体武器として扱われ、この武器による攻撃とダメージのロールに+1の技量ボーナスを得る。ただし、この手を必要とする技能判定に−2のペナルティを受ける。なお、この武器が破壊された場合、本文参照。										[5pp]	[3.5e]
変容	クロウズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア	lv:3	XPH p95	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、小型サイズ以上の相手に爪攻撃を命中させた場合、与えた“爪の基本ダメージの1/2(切り捨て)”が自身から治癒される。ただし、その相手を0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒に使用することができない。										[5pp]	[3.5e]
具象化	コンシーリング・アモーファ, グレーター	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある不定形の薄膜		
	(創造) 発現者と装備品は、半透明なフィルム状の薄膜によって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、発現者は、このパワーによる害を受けない。										[5pp]	[3.5e]
観念移動	ディメンジョン・スライド	lv:3	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 発現者		
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および中荷重以下の装備品を、距離内の視線が通っている一地点に瞬間的に移動する。また、重量の合計が20ポンド以下の生きているクリーチャーを、同時に移動させることができる。[増幅:+4pp⇒1回の移動アクションとして発現できる]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、罠を避ける際の反応セーヴおよびACに+4の洞察ボーナスを得る。[増幅1:+3pp⇒追加で“直感回避”の能力を得る; 増幅2:+6pp⇒追加で“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]										[5pp]	[3.5e]
変容	デュオディメンジョナル・クロウ	lv:3	XPH p118	物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者の爪1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。										[5pp]	[3.5e]
念動	テレキネティック・ブーメラン	lv:3	RotW p176	視覚	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ		
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の能力と同様に、投擲後に使用者の手元へと戻ってくる。また、通常のリターニングの能力とは異なり、攻撃が解決された瞬間に使用者の手へと戻ってくるため、複数回の攻撃を行うことができる。[増幅:+2pp⇒目標が1つ追加される]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。[増幅1:+4pp⇒ACへの反発ボーナスが+1される; 増幅2:+1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	ユービクィタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、全ての方向を見ることができる。このことにより、立ちすくみ状態である場合を除いて、挟撃されない。また、〈視認〉,〈捜索〉判定に+4の強化ボーナスを得るが、凝視攻撃に対するセーヴに−4のペナルティを受ける。										[5pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 4lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[4lv;1/1]	
念動	イナーシャル・バリアー	lv:4	XPH p79	精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、落下ダメージが通常の1/2となる。										[7pp]	[3.5e]
変容	イムーヴァビリティ	lv:4	XPH p79	視覚	1標準	自身	精神集中	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者に対して、強制的な物理的移動を行わせる相手は、【筋力】対抗判定に成功しなければならない((瞬間移動)は自動的に失敗する)。また、これらの対抗能力値判定に＋20のボーナスを得る。さらに、“ダメージ減少15/-”の能力を得るが、移動や攻撃を行えず(小さな身動きはできる)、ACへの【敏捷力】ボーナスを失う。[増幅:＋6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[7pp]	[3.5e]
念動	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	[可変] 目標となった武器1つは、発現者が選択した1種類のエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)によって、＋1d6点の追加ダメージを与える。また、この武器による攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(本文参照)。										[7pp]	[3.5e]
変容	エナジー・アダプテイション	lv:4	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	[音波、酸、電気、火、冷気] 発現者は、“[音波]と[酸]と[電気]と[火]と[冷気]に対する抵抗10”の能力を得る(9レベルで“抵抗20”に、13レベルで“抵抗30”に変化する)。また、この軽減が行われた場合、「軽減されたダメージ数に等しいラウンドの間、半径60ftの範囲内を照らす」ことを選択できる。[増幅:＋4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[7pp]	[3.5e]
念動	クロウ・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p95	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	[可変] 発現者の爪1つは、選択した1種類のエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)によって、＋1d6点の追加ダメージを与える。また、この爪による攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(本文参照)。										[7pp]	[3.5e]
変容	サイキック・ヴァンパイア	lv:4	XPH p106	精神	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、1点/lvのパワー・ポイントを失う。また、パワー・ポイントを持っていない相手は、【知力】,【判断力】,【魅力】のいずれかに2点の能力値ダメージを受ける。なお、このパワーは、肉体武器を通じて発現することもできるが、その場合は通常の近接攻撃となる。										[7pp]	[3.5e]
超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、視覚的に作用を与える効果の影響を受けない。このことにより、〈虚像〉と〈幻覚〉効果に対する完全耐性を得るとともに、〈視認〉と〈捜索〉判定に＋6の強化ボーナスを得る。なお、フォールス・センサリィ・インプットのパワー(XPH p127)に対しては、本文参照。										[7pp]	[3.5e]
観念移動	ディメンジョン・ドア, サイオニック	lv:4	XPH p103	視覚	1標準	接触、長距離(400ft＋40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ		
	発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー1体(最大荷重以下の装備品を含む)か物体1つを、同時に移動させることができる。										[7pp]	[3.5e]
変容	トゥルーヴェノム	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	1即行	自身	1分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	不可	[目標] 発現者		
	発現者の肉体武器の命中を受けたクリーチャーは、以下の毒の影響を受ける。[初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]										[7pp]	[3.5e]
変容	トゥルーヴェノム・ウェポン	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	1即行	接触	1分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	不可	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つの命中を受けたクリーチャーは、以下の毒の影響を受ける。ただし、この武器が発現者の手を離れた場合、この毒は失われる。[初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]										[7pp]	[3.5e]
観念移動	フリーダム・オヴ・ムーヴメント, サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、発現者が組みつきから逃れようとする場合、それは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。										[7pp]	[3.5e]
観念移動	ブレード・オヴ・ライト	lv:4	PGtE p19	物質	1即行	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つが悪の来訪者に命中した場合、＋2d6点の追加ダメージを与える。また、悪の来訪者に憑依されているクリーチャーに対しては、上記の効果の代わりに、＋2d6点の追加の非致傷ダメージを与える。										[7pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[5lv;1/2]	
変容	アダプト・ボディ	lv:5	XPH p77	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことにより、過酷な熱気や冷気, 空気がない, 水中などの環境下において、そこに現住しているかのように、害を受けずに行動できる(本文参照)。また、環境から受ける[酸],[火],[冷気]などの1ダイス以上のダメージは、通常の1/2となる。										[9pp]	[3.5e]
変容	オーク・ボディ	lv:5	XPH p90	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”の能力を得る。また、ACに＋5(外皮)、【筋力】に＋4(強化)、【敏捷力】に－2(無名)を受け、移動速度1/2, 呪文失敗率25%, 判定ペナルティー4を受ける。さらに、素手攻撃のダメージが変化し、生理機能や呼吸に関する効果([電気], 毒, 盲目化など)を無効化し、[冷気]からのダメージが1/2となる。[増幅:＋1pp⇒持続時間が1分延長される]										[9pp]	[3.5e]
精神感応	カタプシィ	lv:5	XPH p91	視覚、精神	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの放射		
	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャー(発現者を除く)は、パワーを発現する場合、＋4点の追加のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効)。また、この範囲内では、擬似サイオニック能力の使用時間が、1標準アクションから1全ラウンド・アクションとなる(セーヴ不可)。[増幅:＋4pp⇒距離と半径が＋5ftされる]										[9pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[5lv;2/2]	
変容	サイコフィードバック	lv:5	XPH p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】のいずれか1つに、任意の値のボーナスを得る(最大で+1/lvまで)。ただし、そのボーナスと同じ能力値の能力値燃焼(XPH p67)を、他の能力値1つ以上に受けなければならない(分割可能; この能力値燃焼は、パワーの終了時には回復しない)。										[9pp]	[3.5e]
超知覚	パーフェクト・リポスト	lv:5	RoS p164	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ		
	発現者に対して、近接武器攻撃か肉体武器攻撃を行い、それに失敗した相手があった場合、目標となった武器1つによって、1回の機会攻撃を行うことができる。ただし、このパワーの目標は、発現者が手に持っている武器でなければならない。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[9pp]	[3.5e]
精神感応	メタコンサート	lv:5	XPH p135	視覚(本文参照)	1分	20ft	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 発現者および、同意するサイオニック能力者クリーチャー9体まで		
	[精神作用] 発現者は、"統一精神体"を作り出し、指定した指揮者1体に制御させる。[共有パワー・プールを持つ(本文参照); 参加者全ての習得パワーを使用できる; 発現するパワーのセーヴ難易度、および行うセーヴに、参加者1体につき+1のボーナスを持つ; 能力値ダメージや経験点消費が、参加者内で配分される][増幅:+2pp⇒持続時間が1分延長される]										[9pp]	[3.5e]
具象化	リヴィング・アロー	lv:5	RotW p176	聴覚	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した射出武器1つ		
	目標となった射出武器1つは、1ラウンドにつき1回、"生命を持つ矢"1本を生成できる。この矢による攻撃は、自動的にコースを曲げ、狙った相手が持つ遮蔽と視認困難を無視できる。[増幅1:+3pp⇒生成できる矢が+1本される; 増幅2:+2pp⇒射出中の矢弾の視点から見る]										[9pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲	[6lv;1/1]	
変容	サスペンド・ライフ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、深いトランス状態に入る。このことにより、活動停止状態として扱われ、経過する1年が1日として感じられる(この1年が経過すると、飢えと渇きの影響を受け始める)。なお、発現者がダメージを受けた場合、この効果は4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、この効果は10ラウンド後に終了する。										[11pp]	[3.5e]
念動	ディスペリング・バファー'	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者に稼動しているパワーは、無効化するための解呪判定の難易度が5上昇する。また、発現者が「目標型解呪」の効果を受けた場合、このパワーの解呪判定は最後に行われる。										[11pp]	[3.5e]
変容	フォーム・オヴ・ドゥーム	lv:6	XPH p126	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者		
	発現者は、潜在意識下の怪物に形質変化する。このことにより、4回の触手攻撃, +5の外皮ボーナス, 基本地上移動速度に+10ftのボーナス, 〈跳躍〉と〈登攀〉判定に+10のボーナスを得る。また"ダメージ減少5/-"および"畏怖すべき存在(本文参照)"の能力を得る。[増幅:+2pp⇒持続時間が2ラウンド延長される]										[11pp]	[3.5e]
変容	ブラック・ストーン・ハンマー	lv:6	RoS p164	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つは、通常のダメージの代わりに、殴打ダメージを与える。また、この武器が命中した生きているクリーチャーがセーヴに失敗すると、このパワーのチャージが消費され、その相手を石化させる(本文参照)。[増幅:+4pp⇒追加の1チャージを得る]										[11pp]	[3.5e]
変容	ブレス・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[酸] この範囲内のクリーチャーと物体は、11d6点の[酸]ダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る]										[11pp]	[3.5e]
精神感応	マインド・ブランク, パーソナル	lv:6	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 発現者		
	[精神作用] 発現者は、「感情や思考を感知する」,「感情や思考に影響を与える」,「感情や思考を読む」などの効果を受けない([精神作用]効果, (念視)による感知, リアリティ・リヴィジョンのパワーなど)。ただし、メタファカルティのパワーは、この効果を無視できる。										[11pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標／効果／効果範囲		
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標／効果／効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 4lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーヴ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]